



Ref: [jo-13-0153]

SELEZIONE DI UN COLLABORATORE A PROGETTO PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING

22-10-2014

PREMESSA

Il Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi Superiori in Sardegna (CRS4 S.r.l.) è un organismo di ricerca che ha sede presso il Parco Scientifico e Tecnologico della Sardegna.

Avvalendosi di forti competenze multidisciplinari e strumentazioni all'avanguardia, il CRS4 focalizza le sue attività di ricerca e sviluppo sulle tecnologie computazionali abilitanti e sulla loro applicazione in settori tematici caratterizzati da un elevato impatto economico e sociale, che rispondono alle esigenze del mercato, della collettività e alla necessità di sviluppare prodotti, processi e servizi ad alto contenuto tecnologico.

Nel campo del Visual Computing, il CRS4 è all'avanguardia nello studio, sviluppo e applicazioni di tecnologie innovative per l'acquisizione, la conservazione, la trasformazione, la distribuzione e l'esplorazione interattiva di dati a grande scala. La posizione offerta s'inquadrerà all'interno di queste attività.

1) OGGETTO DELLA SELEZIONE

Il CRS4, per il tramite del presente avviso, intende procedere all'instaurazione di un **rapporto di collaborazione a progetto, a decorrere dalla stipula di apposito contratto e per una durata di 6 mesi** .

Si precisa che la presente selezione è condizionata al positivo esito del controllo preliminare effettuato da Sardegna Ricerche in merito alla stessa (anche nella forma del silenzio assenso, una volta decorsi i termini previsti dal "Regolamento sul controllo delle società partecipate") .

Il collaboratore si occuperà di studiare e sviluppare tecnologie basate su strutture dati multirisoluzione e metodi adattivi per la visualizzazione su dispositivi mobili di mesh e nuvole di punti di grandi dimensioni.

Il compenso lordo complessivo per il suddetto contratto di collaborazione sarà pari a € 18.000.

2) REQUISITI DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Alla selezione saranno ammessi i candidati che alla data della presentazione della domanda avranno i seguenti requisiti:

- cittadinanza italiana o di un altro Stato membro dell'Unione Europea;
- laurea quinquennale a indirizzo scientifico;
- esperienza lavorativa di almeno 3 anni nel settore della computer graphics o computer vision;
- conoscenza della lingua inglese.

3) ATTIVITÀ PREVISTE NELL'AMBITO DEL RAPPORTO DI COLLABORAZIONE

Studio di strutture dati multirisoluzione e algoritmi adattivi per il preprocessing ed il rendering real-time;

Implementazione, test e documentazione di un'infrastruttura software basata su queste strutture dati e algoritmi e funzionante su piattaforme mobili;

Comunicazione interna ed esterna dei risultati sotto forma di rapporti, articoli scientifici e presentazioni o poster a conferenze.

4) COMPETENZE ED ESPERIENZE TECNICO-PROFESSIONALI

Competenze avanzate di ricerca nel settore della grafica multirisoluzione comprovata da pubblicazioni che descrivano metodi e realizzazioni software;

Competenze avanzate di ricerca nel settore della grafica scalabile interattiva su dispositivi mobili comprovata da pubblicazioni che descrivano metodi e realizzazioni software;

Competenze avanzate di ricerca nel settore della human-computer-interaction comprovata da pubblicazioni che descrivano metodi e realizzazioni software;

Buone conoscenze di sviluppo multiplatform utilizzando C++, Qt e OpenGL;

Buona conoscenza linguaggi, framework, strumenti e piattaforme di sviluppo per sistemi mobili iOS e Android;

Conoscenza della lingua inglese tale da permettere discussioni e presentazioni efficaci in ambito tecnico/scientifico.

5) MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA

La domanda di partecipazione alla selezione dovrà essere redatta in carta semplice secondo il modello allegato al presente avviso in formato PDF, e dovrà essere sottoscritta in originale dal candidato a pena di esclusione.

La domanda dovrà essere corredata, pena l'esclusione, da:

curriculum vitae datato e firmato;

copia fotostatica di un documento d'identità in corso di validità;

autorizzazione al trattamento dei dati redatta secondo lo schema allegato al presente avviso.

Il curriculum vitae dovrà indicare in particolar modo: dati personali, formazione, competenze ed esperienze professionali maturate in correlazione a quanto specificato nei paragrafi 2 e 4, lingue straniere, dettaglio delle conoscenze informatiche, elenco pubblicazioni.

Le domande di partecipazione dovranno pervenire, a pena di esclusione, **entro e non oltre le ore 12:00 del 12 novembre 2014**.

Le domande potranno essere consegnate a mano o attraverso corriere o per posta a mezzo raccomandata A/R, all'indirizzo:

CRS4 SRL
Programma Visual Computing
POLARIS- Edificio 1 - Località Piscina Manna
09010 Pula (CA)

indicando sulla busta: **SELEZIONE DI UN COLLABORATORE A PROGETTO PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING DEL CRS4**

In alternativa, le domande di partecipazione alla selezione, contenenti la documentazione richiesta in formato PDF, potranno essere inviate mediante PEC-posta elettronica certificata- entro gli stessi termini all'indirizzo ufficiodelpersonalecrs4@legalmail.it con oggetto: **SELEZIONE DI UN COLLABORATORE A PROGETTO PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING DEL CRS4**

Le candidature che perverranno oltre i termini sopra specificati saranno escluse dalla selezione.

6) MODALITÀ DI SELEZIONE

Per la selezione delle candidature il CRS4 procederà, attraverso la costituzione di una Commissione di selezione, a una valutazione dei curricula finalizzata a individuare i candidati da sottoporre a successivo colloquio. La valutazione dei curricula dei candidati sarà effettuata in base ai criteri definiti nel successivo paragrafo 7 e a quelli esplicitati nei precedenti paragrafi.

I candidati ritenuti idonei, sulla base dei criteri indicati, saranno ammessi a sostenere il colloquio.

L'elenco dei candidati idonei, ammessi a sostenere il colloquio, sarà consultabile sul sito internet del CRS4 all'indirizzo <http://jobs.crs4.it>

Il CRS4 si riserva di procedere alla selezione e di stipulare il contratto di lavoro, oggetto del presente avviso, anche in caso di presentazione di una sola candidatura, fatto salvo, in ogni caso, l'accertamento dell'idoneità del candidato a ricoprire la funzione di cui si tratta.

7) CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

La Commissione ha a disposizione **100** punti di cui:

fino a un massimo di **40** punti per la valutazione delle competenze ed esperienze tecnico-professionali, richieste al paragrafo 4, di ciascun candidato, così suddivisi:

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze di ricerca nella grafica multirisoluzione (4.1);

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze di ricerca nella grafica interattiva su dispositivi mobili (4.2);

fino ad un massimo di 5 punti per competenze ed esperienze di ricerca nell'interazione uomo macchina (4.3);

fino ad un massimo di 5 punti per competenze ed esperienze relative a sviluppo multiplatforma (4.4);

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze relative a linguaggi, framework, strumenti e piattaforme di sviluppo per sistemi mobili iOS e Android (4.5);

I candidati che avranno conseguito un punteggio minimo di **24/40**, in base ai criteri sopraindicati, saranno ammessi a sostenere il colloquio e verranno convocati in data e orario stabiliti. La convocazione sarà effettuata mediante informazione sul sito internet del CRS4.

fino a un massimo di **60** punti per un colloquio finalizzato ad approfondire il possesso delle competenze ed esperienze tecnico-professionali richieste al paragrafo 4:

fino ad un massimo di 15 punti per competenze ed esperienze di ricerca nella grafica multirisoluzione (4.1);

fino ad un massimo di 15 punti per competenze ed esperienze di ricerca nella grafica interattiva su dispositivi mobili (4.2);

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze di ricerca nell'interazione uomo macchina (4.3);

fino ad un massimo di 5 punti per competenze ed esperienze relative a sviluppo multiplatforma (4.4);

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze relative a linguaggi, framework, strumenti e piattaforme di sviluppo per sistemi mobili iOS e Android (4.5);

fino ad un massimo di 5 punti per la conoscenza della lingua inglese (4.6).

Per il superamento del colloquio il candidato dovrà conseguire un punteggio minimo di **36/60**.

8) GRADUATORIA

Al termine della fase di selezione la Commissione formerà la graduatoria di merito sulla base della votazione complessiva conseguita da ciascun candidato. Saranno considerati idonei i candidati che avranno conseguito un punteggio minimo complessivo di **60/100**.

La Commissione concluderà la propria attività, di norma, entro **60 giorni** dal termine per la presentazione delle domande.

La graduatoria sarà approvata con provvedimento del CRS4 e pubblicata sul sito internet all'indirizzo <http://jobs.crs4.it>.

9) STIPULA DEL CONTRATTO

Il CRS4, a seguito della pubblicazione della graduatoria, stipulerà con il migliore candidato idoneo (secondo l'ordine della stessa stabilito dal punteggio conseguito) un contratto di collaborazione a progetto ai sensi della normativa in vigore.

La graduatoria avrà validità pari a 12 mesi dalla data di approvazione della stessa.

Il CRS4 provvederà alla copertura assicurativa prevista contro gli infortuni e a tutti gli altri obblighi di legge previsti in materia di lavoro.

L'esecuzione del contratto non comporterà alcun rapporto di dipendenza con il CRS4.

Il presente avviso e l'ulteriore documentazione complementare sono disponibili e scaricabili gratuitamente dal sito <http://jobs.crs4.it>.

Il responsabile del procedimento è Enrico Gobbetti, Direttore Visual Computing, CRS4.



Allegato 1

Informativa ex art. 13 Dlgs. 196/2003

Ai sensi dell'articolo 13 del Dlgs. n. 196/2003, relativo alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento di dati personali, il trattamento dei dati che ci sta affidando sarà improntato ai principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della sua riservatezza e dei suoi diritti.

La informiamo, pertanto, che:

1. I dati da lei forniti verranno trattati per le seguenti finalità:

"Selezione di un Collaboratore a progetto per il Programma Visual Computing"

2. Il trattamento sarà effettuato con le seguenti modalità: manuale e informatizzato.

3. Il conferimento dei dati è obbligatorio e l'eventuale rifiuto di fornire tali dati potrebbe comportare la mancata prosecuzione del rapporto.

4. I dati non saranno comunicati ad altri soggetti, né saranno oggetto di diffusione.

5. Il titolare del trattamento è CRS4 SRL con sede legale in via Palabanda 9, 09123 Cagliari.

6. Il responsabile del trattamento è il dott. Alessandro Milletti.

7. In ogni momento potrà esercitare i Suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art. 7 del D.lgs. 196/2003.

Il sottoscritto presta il suo consenso al trattamento dei dati personali per i fini indicati nella suddetta informativa.

Luogo e data

Firma

Allegato 2

AI CRS4 SRL

POLARIS - EDIFICIO 1

LOCALITÀ PISCINA MANNA

09010 PULA (CA)

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

jo-13-0153 Selezione di un Collaboratore a progetto per il Programma Visual Computing

Il/la sottoscritto/

nato/a a il /..... /.....

codice fiscale residente in

via/p.zza /..... n° tel.

cellulare indirizzo e-mail.....

CHIEDE

di essere ammesso a partecipare alla selezione (jo-13-0153) "Selezione di un Collaboratore a progetto per il Programma Visual Computing"

Luogo e data

Firma