



Ref: [[jo-13-0152](#)]

SELEZIONE DI UN RICERCATORE EXPERT PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING

22-10-2014

PREMESSA

Il Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi Superiori in Sardegna (CRS4 S.r.l.) è un organismo di ricerca che ha sede presso il Parco Scientifico e Tecnologico della Sardegna.

Avvalendosi di forti competenze multidisciplinari e strumentazioni all'avanguardia, il CRS4 focalizza le sue attività di ricerca e sviluppo sulle tecnologie computazionali abilitanti e sulla loro applicazione in settori tematici caratterizzati da un elevato impatto economico e sociale, che rispondono alle esigenze del mercato, della collettività e alla necessità di sviluppare prodotti, processi e servizi ad alto contenuto tecnologico.

Nel campo del Visual Computing, il CRS4 è all'avanguardia nello studio, sviluppo e applicazioni di tecnologie innovative per l'acquisizione, la conservazione, la trasformazione, la distribuzione e l'esplorazione interattiva di dati a grande scala. La posizione offerta s'inquadrerà all'interno di queste attività.

1) OGGETTO DELLA SELEZIONE

Il CRS4, per il tramite del presente avviso, intende procedere all'instaurazione di un **rapporto di lavoro subordinato a tempo determinato, a decorrere dalla stipula di apposito contratto e della durata di 36 mesi, per la copertura di una figura di Ricercatore Expert**, per il quale è previsto un inquadramento al VII livello del vigente CCNL Metalmeccanici Industria Privata.

Si precisa che la presente selezione è condizionata al positivo esito del controllo preliminare effettuato da Sardegna Ricerche in merito alla stessa (anche nella forma del silenzio assenso, una volta decorsi i termini previsti dal "Regolamento sul controllo delle società partecipate").

Il dipendente si occuperà principalmente di studiare e sviluppare metodi e tecnologie scalabili innovative per l'acquisizione, l'archiviazione, il trattamento, l'analisi e l'esplorazione di dati di forma e colore di siti e manufatti. Uno dei principali settori applicativi sarà quello dello studio, documentazione e valorizzazione di Beni Culturali.

2) REQUISITI DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Alla selezione saranno ammessi i candidati che alla data della presentazione della domanda avranno i seguenti requisiti:

cittadinanza italiana o di un altro Stato membro dell'Unione Europea;

Laurea quinquennale a indirizzo scientifico;

Esperienza di ricerca di almeno 5 anni post laurea nel settore della computer graphics o computer vision;

Conoscenza della lingua inglese;

Titoli preferenziali, che saranno valutati per l'attribuzione di punteggio sono i seguenti:

Dottorato di ricerca su soggetti di computer graphics o computer vision

Post-doc di durata almeno semestrale su soggetti di computer graphics o computer vision

3) ATTIVITÀ PREVISTE NELL'AMBITO DEL RAPPORTO DI LAVORO

Studio di metodi scalabili per l'acquisizione, l'archiviazione, il trattamento, l'analisi e l'esplorazione di oggetti 3D;

Implementazione e documentazione di prototipi software e hardware basati su queste tecnologie;

Applicazione delle tecnologie sviluppate a casi di interesse a grande scala;

Sviluppo e gestione di progetti, prodotti o servizi di qualità in accordo con le strategie e le direttive del Programma Visual Computing;

Coordinamento tecnico e scientifico di piccoli gruppi di ricercatori e tecnici per la realizzazione di attività di ricerca e sviluppo tecnologico;

Monitoraggio dello stato dell'arte e comunicazione attraverso attività di formazione per colleghi ed esterni;

Comunicazione dei risultati attraverso presentazioni, rapporti, dimostrazioni e materiale multimediale;

Presenza attiva nella comunità scientifica attraverso collaborazioni e disseminazione dei risultati di ricerca.

4) COMPETENZE ED ESPERIENZE TECNICO-PROFESSIONALI

Competenze avanzate nel settore dell'acquisizione scalabile di forma e colore a diverse scale comprovata da pubblicazioni che illustrino metodi, realizzazioni hardware e software e/o database a grande scala basati su queste tecnologie;

Competenze avanzate nel settore del cultural heritage computing comprovato da pubblicazioni che illustrino metodi, realizzazioni hardware e software e/o database a grande scala basati su queste tecnologie e applicati a beni culturali;

Competenze nella gestione ed utilizzo di strumentazioni per l'acquisizione di forma e colore, con particolare riferimento a tecnologie di microscopia (ottica o elettronica), laser scanning (sia triangolazione che tempo di volo) e fotometria (sia SfM che photometric stereo);

Competenze ed esperienze nello sviluppo di applicazioni grafiche e di computer vision su piattaforma Linux, utilizzando C++, Qt, OpenGL, OpenCV;

Conoscenza della lingua inglese tale da permettere discussioni e presentazioni efficaci in ambito tecnico/scientifico.

5) MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA

La domanda di partecipazione alla selezione dovrà essere redatte in carta semplice secondo il modello allegato al presente avviso in formato PDF, e dovrà essere sottoscritta in originale dal candidato a pena di esclusione.

La domanda dovrà essere corredata, pena l'esclusione, da:

curriculum vitae datato e firmato;

copia fotostatica di un documento d'identità in corso di validità;

autorizzazione al trattamento dei dati redatta secondo lo schema allegato al presente avviso.

Il curriculum vitae dovrà indicare in particolar modo: dati personali, formazione, competenze ed esperienze professionali maturate in correlazione a quanto specificato nei paragrafi 2 e 4, lingue straniere, dettaglio delle conoscenze informatiche, elenco pubblicazioni.

Le domande di partecipazione dovranno pervenire, a pena di esclusione, **entro e non oltre le ore 12:00 del 12 novembre 2014**.

Le domande potranno essere consegnate a mano o attraverso corriere o per posta a mezzo raccomandata A/R, all'indirizzo:

CRS4 SRL

Programma Visual Computing

POLARIS– Edificio 1 - Località Piscina Manna

09010 Pula (CA)

indicando sulla busta: **SELEZIONE DI UN RICERCATORE EXPERT PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING DEL CRS4**

In alternativa, le domande di partecipazione alla selezione, contenenti la documentazione richiesta in formato PDF, potranno essere inviate mediante PEC-posta elettronica certificata- entro gli stessi termini all'indirizzo ufficiodelpersonalecrs4@legalmail.it con oggetto:

SELEZIONE DI UN RICERCATORE EXPERT PER IL PROGRAMMA VISUAL COMPUTING DEL CRS4

Le candidature che perverranno oltre i termini sopra specificati saranno escluse dalla selezione.

6) MODALITÀ DI SELEZIONE

Per la selezione delle candidature il CRS4 procederà, attraverso la costituzione di una Commissione di selezione, a una valutazione dei curricula finalizzata a individuare i candidati da sottoporre a successivo colloquio. La valutazione dei curricula dei candidati sarà effettuata in base ai criteri definiti nel successivo paragrafo 7 e a quelli esplicitati nei precedenti paragrafi.

I candidati ritenuti idonei, sulla base dei criteri indicati, saranno ammessi a sostenere il colloquio.

L'elenco dei candidati idonei, ammessi a sostenere il colloquio, sarà consultabile sul sito internet del CRS4 all'indirizzo <http://jobs.crs4.it>

Il CRS4 si riserva di procedere alla selezione e di stipulare il contratto di lavoro, oggetto del presente avviso, anche in caso di presentazione di una sola candidatura, fatto salvo, in ogni caso, l'accertamento dell'idoneità del candidato a ricoprire la funzione di cui si tratta.

7) CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

La Commissione ha a disposizione 100 punti di cui:

fino a un massimo di 40 punti per la valutazione dei titoli preferenziali e delle competenze ed esperienze tecnico-professionali, richiesti rispettivamente ai paragrafi 2 e 4, di ciascun candidato, così suddivisi:

fino ad un massimo di 3 punti per dottorato di ricerca (2.1);

fino ad un massimo di 2 punti per post-doc (2.2);

fino ad un massimo di 12 punti per competenze ed esperienze nell'acquisizione scalabile (4.1);

fino ad un massimo di 12 punti per competenze ed esperienze nel cultural heritage computing (4.2);

fino ad un massimo di 6 punti per competenze ed esperienze nella gestione ed uso di strumentazioni (4.3);

fino ad un massimo di 5 punti per competenze ed esperienze di sviluppo software (4.4);

I candidati che avranno conseguito un punteggio minimo di **24/40**, in base ai criteri sopraindicati, saranno ammessi a sostenere il colloquio e verranno convocati in data e orario stabiliti. La convocazione sarà effettuata mediante informazione sul sito internet del CRS4.

fino a un massimo di 60 punti per un colloquio finalizzato ad approfondire il possesso delle competenze ed esperienze tecnico-professionali richieste al paragrafo 4:

fino ad un massimo di 18 punti per competenze ed esperienze nell'acquisizione scalabile (4.1);

fino ad un massimo di 18 punti per competenze ed esperienze nel cultural heritage computing (4.2);

fino ad un massimo di 10 punti per competenze ed esperienze nell'uso di strumentazioni (4.3);

fino ad un massimo di 12 punti per competenze ed esperienze di sviluppo software (4.4);

fino ad un massimo di 2 punti per la conoscenza della lingua inglese (4.5).

Per il superamento del colloquio il candidato dovrà conseguire un punteggio minimo di **36/60**.

8) GRADUATORIA

Al termine della fase di selezione la Commissione formerà la graduatoria di merito sulla base della votazione complessiva conseguita da ciascun candidato. Saranno considerati idonei i candidati che avranno conseguito un punteggio minimo complessivo di **60/100**.

La Commissione terminerà la propria attività, di norma, entro **60 giorni** dal termine per la presentazione delle domande.

La graduatoria sarà approvata con provvedimento del CRS4 e pubblicata sul sito internet all'indirizzo <http://jobs.crs4.it> .

9) STIPULA DEL CONTRATTO

Il CRS4, a seguito della pubblicazione della graduatoria, stipulerà con il migliore candidato idoneo (secondo l'ordine della stessa stabilito dal punteggio conseguito) un contratto secondo quanto indicato al precedente paragrafo 1.

La graduatoria avrà validità pari a 12 mesi dalla data di approvazione della stessa.

Il CRS4 provvederà alla copertura assicurativa prevista contro gli infortuni e a tutti gli altri obblighi di legge previsti in materia di lavoro.

Il presente avviso e l'ulteriore documentazione complementare sono disponibili e scaricabili gratuitamente dal sito <http://jobs.crs4.it> .

Il responsabile del procedimento è Enrico Gobbetti, Direttore Visual Computing, CRS4.



Allegato 1

Informativa ex art. 13 Dlgs. 196/2003

Ai sensi dell'articolo 13 del Dlgs. n. 196/2003, relativo alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento di dati personali, il trattamento dei dati che ci sta affidando sarà improntato ai principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della sua riservatezza e dei suoi diritti.

La informiamo, pertanto, che:

1. I dati da lei forniti verranno trattati per le seguenti finalità:

"Selezione di un Ricercatore Expert per il Programma Visual Computing"

2. Il trattamento sarà effettuato con le seguenti modalità: manuale e informatizzato.

3. Il conferimento dei dati è obbligatorio e l'eventuale rifiuto di fornire tali dati potrebbe comportare la mancata prosecuzione del rapporto.

4. I dati non saranno comunicati ad altri soggetti, né saranno oggetto di diffusione.

5. Il titolare del trattamento è CRS4 SRL con sede legale in via Palabanda 9, 09123 Cagliari.

6. Il responsabile del trattamento è il dott. Alessandro Milletti.

7. In ogni momento potrà esercitare i Suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art. 7 del D.lgs. 196/2003.

Il sottoscritto presta il suo consenso al trattamento dei dati personali per i fini indicati nella suddetta informativa.

Luogo e data

Firma

Allegato 2

AI CRS4 SRL
POLARIS - EDIFICIO 1
LOCALITÀ PISCINA MANNA
09010 PULA (CA)

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

jo-13-0152 Selezione di un Ricercatore Expert per il Programma Visual Computing

Il/la sottoscritto/

nato/a a il /..... /.....

codice fiscale residente in

via/p.zza /..... n° tel.

cellulare indirizzo e-mail.....

CHIEDE

di essere ammesso a partecipare alla selezione (jo-13-0152) "Selezione di un Ricercatore Expert per il Programma Visual Computing"

Luogo e data

Firma